**10.11 이전일 업무 종료 보고**

**해당 일 업무 사항**

**[기획]**

* **상세 기획서 작성**
* 캐릭터 이동 및 애니메이션 (담당자: 김동열)
* 데이트 코스 시스템 (담당자: 김효진)
* 캐릭터 컨셉 (담당자: 박수현)

**[개발]**

* **필요 개발 리스트 피드백** (담당자: 개발팀 전체)
* FRX 캐릭터와 다이나믹 본 데이터를 이용한 캐릭터 출력
* Game 미니맵
* VPS 연출
* 호감도 시스템
* Data Save & Load 기능
* **코드 컨벤션 문서 작성** (담당자: 김재)
* **AR교과서(Firebase 관련)** (담당자: 박도일)
* **AR 코어 Depth Lab 추가 R&D** (담당자: 김재성)
* **AR 코어 Depth Lab 아바타 관련 프로젝트 적용** (담당자: 신혁진)
* **ARCore 콜라이더 관련 기능 테스트** (담당자: 이재혁)
* **Depth Lab 오브젝트 콜라이더 관련 스크립트 적용** (담당자: 최재연, 이재혁)

**지연된 일감**

**지연 사유**

**해결 방안**



**이전일 공정률**

- (추가 업무를 제외한 완료/미완료 기준)

**10.12 프로젝트 보고**

**금일 업무 진행 보고**

**해야 할 일**

**[기획]**

* **상세 기획서 작성**
* 캐릭터 컨셉 (담당자: 박수현)
* 데이트 코스 플로우 (담당자:김효진)
* 캐릭터 모션 (담당자: 김동열)
* 데이트 코스 UI (담당자: 원유훈)
* **개발 순서 및 비율 산정** (담당자: 박수현, 원유훈)

**[개발]**

* **오브젝트 상호작용 및 UI** (담당자: 최재연) **-** 배치된 오브젝트 위에 월드스페이스상으로 UI 출력
* **AR 캐릭터(AR Core Depth Lab Robot 참고) 테스트** (담당자: 이재혁)
* **AR 교과서에 있는 것과 현재 R&D되어있는 것 교차 비교** (담당자: 박도일)
* **AR 상에서 오브젝트가 벽이나 다른 바닥에 가려지는 것, 입력부 스크립트 모듈화**(담당자: 김재성)

**기획 수정 이력**

**팀 이슈**

* 10.12 신혁진 님 예비군 훈련으로 휴가
* 김동열 병가
* 김효진 병가